

Textile, a human Web text Generator



À propos de... moi

Thomas Jund

- Formation en Design Graphique:
 - BTS Communication Visuelle.
 - Formation de communication graphique à l'école des Arts décoratifs de Strasbourg.
- Avant :
 - Graphiste indépendant pendant 5 ans
 - Enseignant BTS Communication Visuelle option multimédia
 - Formateur en photographie numérique
- Maintenant
 - Directeur artistique, Front-end developer à



<http://www.senticad.com>

Sur le web



- SACRIPANT
- dircom@senticad.com
- <http://www.sacripant.fr> (site en construction depuis 2006 !... *Un jour viendra*)
- Forum du CMS Textpattern



Écrire ~~pour~~ sur le Web

HTML (incontournable)

- Syntaxe trop lourde pour se plonger dans l'écriture
- Syntaxe visuellement pénalisante, re/lecture difficile.

l'HTML sans HTML

- Éditeurs WYSIWYG
 - TinyMCE¹
 - CKEditor²
- Langage de balisage léger
 - BBcode
 - Textile
 - Markdown
 - MediaWiki (Wikipédia)
 - Dotclear
 - Spip

¹ <http://tinymce.moxiecode.com>

² <http://ckeditor.com>

Langage de balisage (Markup Langage)

- SGML
- HTML
- XML
- Latex

Langage de balisage léger

- Une syntaxe simple à apprendre (souvent de simples caractères typo) ;
- un simple éditeur de texte ou un textarea suffit ;
- lisible dans sa forme non formatée ;
- Le serveur converti le texte en langage de balisage (parsing).

Histoire de Textile

- Origine : Langage PHP (Regex), syntaxe converti en XHTML ;
- Créé par *Dean Allen* ;
- v 2.0 en 2004, inclus dans [Textpattern](#)¹ (CMS créé également par *Dean Allen*) ;
- Version Php est toujours maintenu par le communauté [Textpattern](#)¹.
- Dernière version : 2.2 sorti en Septembre 2010.

¹ <http://textpattern.com/>

Possibilités de Textile

- Macros : © ™ ® ‘single’ “double” ... — 5×5 ;
- Paragraphes, retour à la ligne, `class="caps"` auto ;
- **strong** | *emphase* | ~~delete~~ | add | ^{sup} | _{sub} ;
- *citation courtes* | codes | acronymes ;
- liens, alias de liens, avec attribut `title` ;
- images, flottant à droite, à gauche, avec attribut `title` ;
- titres niveau 1 à niveau 6 ;
- bloc de citation, bloc de code ;
- listes non ordonnées | ordonnées | de définition à plusieurs niveaux ;
- tableaux ;
- alignements droite, gauche, centré, justifié ;
- indentations droite et gauche ;
- Notes de bas de pages ;
- ajouter `span` ;
- Ajouter attributs `class`, `id`, `style` et `lang` ;
- commentaires `###`. Non visible en sortie ;
- Possibilité de combiner/compléter avec du code html.

Avant de commencer

- Un texte est considéré comme paragraphe par défaut ;
- un retour à la ligne -> break line ;
- une ou plusieurs ligne(s) vierge(s) = nouveau bloc (nouveau § par défaut) ;
- balises de blocs se placent en début de ligne ;
- balise de bloc se termine par un **point** + **espace** avant de démarrer le contenu.

Blocs

Paragraphe

p. Mon paragraphe de texte

Titres

h1. Titre niveau 1

h6. Titre niveau 6

Bloc de citation

bq. Ma citation

Bloc de code

bc. code informatique

Listes

| | |
|------------------|--------------------------|
| Ordonnée | Définition / Description |
| * item 1 | : terme |
| * item 2 | ; Définition |
| Non ordonnées | |
| # item 1 | |
| # item 2 | |
| Listes imbriqués | |
| # item 1 | |
| ** item 1.1 | |
| ** item 1.2 | |
| ### item 1.2.1 | |
| ### item 1.2.2 | |
| # item 2 | |
| # item 3 | |

Inline

| | |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------|
| Emphase | <code>_mots en emphase_</code> |
| Strong | <code>*Mots en emphase forte*</code> |
| Delete | <code>-Mots supprimés-</code> |
| Add | <code>+Mots ajoutés+</code> |
| Citation courte | <code>??Un BarCamp est une rencontre, une non-conférence ouverte??</code> |
| Code | <code>@code informatique@</code> |
| Acronyme | <code>WYSIWYG(What You See Is What You Get)</code> |
| balise span | <code>%contenu encadré par une span%</code> |

Liens

Lien

"Intitulé du lien":adresse_du_lien

"Barcamp Gorée":<http://www.barcampgoree.org/>

Lien avec titre

"Barcamp Gorée(visiter le site)":<http://www.barcampgoree.org/>

adresse lien

"\$":<http://www.barcampgoree.org/>

Alias de lien

définition de l'alias : [barcampG]<http://www.barcampgoree.org/>

utilisation: J'ai participé au "Barcamp":barcampG

Images

image

!URI de l'image!

!http://barcampgoree.org/wp-content/uploads/logo_barcamp_gor%C3%A9V4.png!

Avec title et alt

!http://barcampgoree.org/.../logo_barcamp_gor%C3%A9V4.png(Logo du Barcamp)!

Image flottante à gauche

!<http://barcampgoree.org/wp-content/uploads/logo_barcamp_gor%C3%A9V4.png!

Image flottante à droite

!>http://barcampgoree.org/wp-content/uploads/logo_barcamp_gor%C3%A9V4.png!

Alignements et indentations

Alignements

Aligné à gauche

p<. Paragraphe ferré à gauche

Aligné à droite

p>. Paragraphe ferré à droite

Centré

p=. Paragraphe centré

Justifié

p<>. Paragraphe justifié

Indentations

Indenter à gauche padding-left: Xem

p(. Paragraphe indenté à gauche

Indenter à droite padding-right: Xem

p). Paragraphe indenté à droite

Tableaux

Exemple tableau réalisable avec Textile 2

- Cellule-titre <th> d'une largeur de 3 cellules colspan ;
- Cellules titres alignés à gauche
- scores alignés à droite

```
| Scores des 3 équipes |
|_. Rouges |_. Bleus |_. Jaunes |
|<. 1[ère] manche |>. 2 |>. 10 |>. 8 |
|<. 2[e] manche |>. 5 |>. 4 |>. 7 |
|<. 3[e] manche |>. 6 |>. 3 |>. 12 |
```

| | Scores des 3 équipes | | |
|-------------------------|----------------------|-------|--------|
| | Rouges | Bleus | Jaunes |
| 1 ^{ère} manche | 2 | 10 | 8 |
| 2 ^e manche | 5 | 4 | 7 |
| 3 ^e manche | 6 | 3 | 12 |

Nouveautés de la version 2.2

- Légende <caption>.
- Description <summary>.
- Découper le tableau en Entête <thead>, Pied <tfoot> et Corps <tbody>.
- Définir les colonnes du tableaux colgroup et col

Notes de bas de pages

Principe

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur[1] adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna alqu[1].

fn1. La note que l'on place où l'on veut, pas forcément en bas de page !

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur¹ adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna alqu¹.

¹ La note que l'on place où l'on veut, pas forcément en bas de page !

Possibilités de Textile v2.2

- Notes avec revoie (lien) vers le numero de note fn1[^]. ...
- Notes avec revoie multiple ;
- Numérotation automatique des notes.

Attributs HTML

class

```
h1(titre). add class titre à mon titre
p. %(lettrine)U%n paragraphe avec une lettrine
Il vous faut _(ingredient)3 carottes_ et _(ingredient)2 oignons_
```

ID

```
p(#chapeau). Texte d'introduction d'un article
```

ID et class

```
p(maclass#monID) . Add class + ID
```

Styles CSS

```
p{color:blue;margin:30px}. Paragraphe bleu
```

lang

```
??[en]Textile, a human Web text Generator??
```

Inconvénients

- Courbe d'apprentissage (obstacle énorme) ;
- L'habitude du WYSIWYG ;
- Nécessite un memo pour utilisateurs épisodiques ;
- Manque de "user friendly", aspect geek ;
- L'intégrateur doit prévoir une mise en forme complète.

Avantages

- Code propre en sortie ;
- esprit du web (séparation du fond et de la forme) ;
- réflexion sur la sémantique ;
- écriture rapide ;
- garder une cohérence graphique, l'auteur ne s'occupe pas de la mise en forme ;
- légèreté de l'interface de saisie (un simple textarea) ;
 - comparaison TinyMCE (> 5Mo / 200 Ko de Js).
- écrire des billets formatés à l'avance avec un simple éditeur de texte brut (.txt).
- envoyer ses écrits avec le protocole XML/RPC ;
- full Cross-browser.

Implémentation de Textile¹

- Il existe des plug'in de la version PHP pour les principaux CMS PHP.
- [Text::Textile](#), implémentation en Perl ;
- [PyTextile](#), implémentation en Python ;
- [RedCloth](#), implémentation en Ruby ;
- [vbsTextile](#), implémentation pour Microsoft Active Server Pages ;
- [Textile UDF](#), implémentation en ColdFusion ;
- [JTextile](#) | [Textile4j](#), an implémentations en Java ;
- "Textile JS", Textile en Javascript

La plupart sont des implémentations de la version 2 de *Textile*.

1 seul site pour les rassembler tous ?

¹ source: en.wikipédia

Trouver / Essayer Textile 2.2 (Php)

Version Php de Textile 2.2

<https://github.com/netcarver/textile>

Tester Textile 2.2

<http://textile.sitemonks.com>

Merci

- *Dean Allen*, pour Textile et Textpattern
- *Steve alias Net-carver* pour version 2.2
- *Eric Meyer* pour slideshow javascript S5
- *Senticad*

Colophon

Jection

Jection est une application web maison, permettant de réaliser des diaporamas (*Projections* en HTML, CSS et Javascript).

- Jection est dynamisé avec le CMS [Textpattern](#).
- Le script du Diaporama est basé (un fork maison) sur [Slideous.js](#) (Merci Stefan Goessner).
 - Slideous étant déjà inspiré du script [S5](#) (merci [Eric Meyer](#)) et [html Slidy](#).
 - Toute une histoire l'open source...